© MATTEL INC., 1988. Todos os direitos reservados.

SHE-RA

PRINCESS OF POWER™

™

EDITORA ABRIL

6

Cz$ 65,00

QUEM É O

FÚRIA DO DESERTO?

Da Trinta, um pintor incompreendido e revoltado, utiliza uma tinta mágica que transforma quadros em realidade! Já pensou que história mais louca? Então, não deixe de ler!

© 1988 Those Characters From Cleveland, Inc.
© 1988 Lucas Film Ltd.(LFL)

Tem também os EWOKS pra você vibrar!

URSINHOS CARINHOSOS E EWOKS™

NAS BANCAS

Nº 12

EDITORA ABRIL

SHE-RA PRINCESS OF POWER

OS PEIXES-SIRENE DE ETÉRIA

ANTIGAMENTE O RIO PRATEADO ERA UM FINO FIO QUE PERCORRIA SEU CAMINHO POR ENTRE AS MATAS DE ETÉRIA...

MAS, DEPOIS QUE HORDAK TRANSFORMOU METADE DO PLANETA NUMA TERRA DE PESADELOS, ESSE RIO MARCA A FRONTEIRA ENTRE A ZONA DO MEDO E O REINO DE ADORA.

MAS ELE AINDA É O LAR DA LINDA MERMISTA, A SEREIA.

GERALMENTE, ELA BRINCA SOZINHA SOB AS ÁGUAS CLARAS...

MAS HOJE ELA ESTÁ ACOMPANHADA PELOS PEIXES-SIRENE DE ETÉRIA.

DIZEM QUE ESSES PEIXES JÁ FORAM OS GOVERNANTES DE ETÉRIA, MAS DESISTIRAM DE SUAS FORMAS HUMANAS E PASSARAM A VIVER NAS ÁGUAS DO PLANETA...

...E MERMISTA ESTÁ FELIZ POR PODER DIVIDIR SEU RIO COM OS NOVOS COMPANHEIROS.

NO CAMINHO DELES HÁ UMA BARREIRA DE CORAL. A SEREIA SE COMUNICA TELEPATICAMENTE COM OS AMIGOS...

NÓS NÃO VAMOS CONSEGUIR PASSAR! É MELHOR VOLTARMOS...

NÃO,..ISSO NÃO É NECESSÁRIO!

E ASSIM, OS PEIXES-SIRENE COMEÇAM A EMITIR UM SOM ALTO E AGUDO...
EEEEEEEE

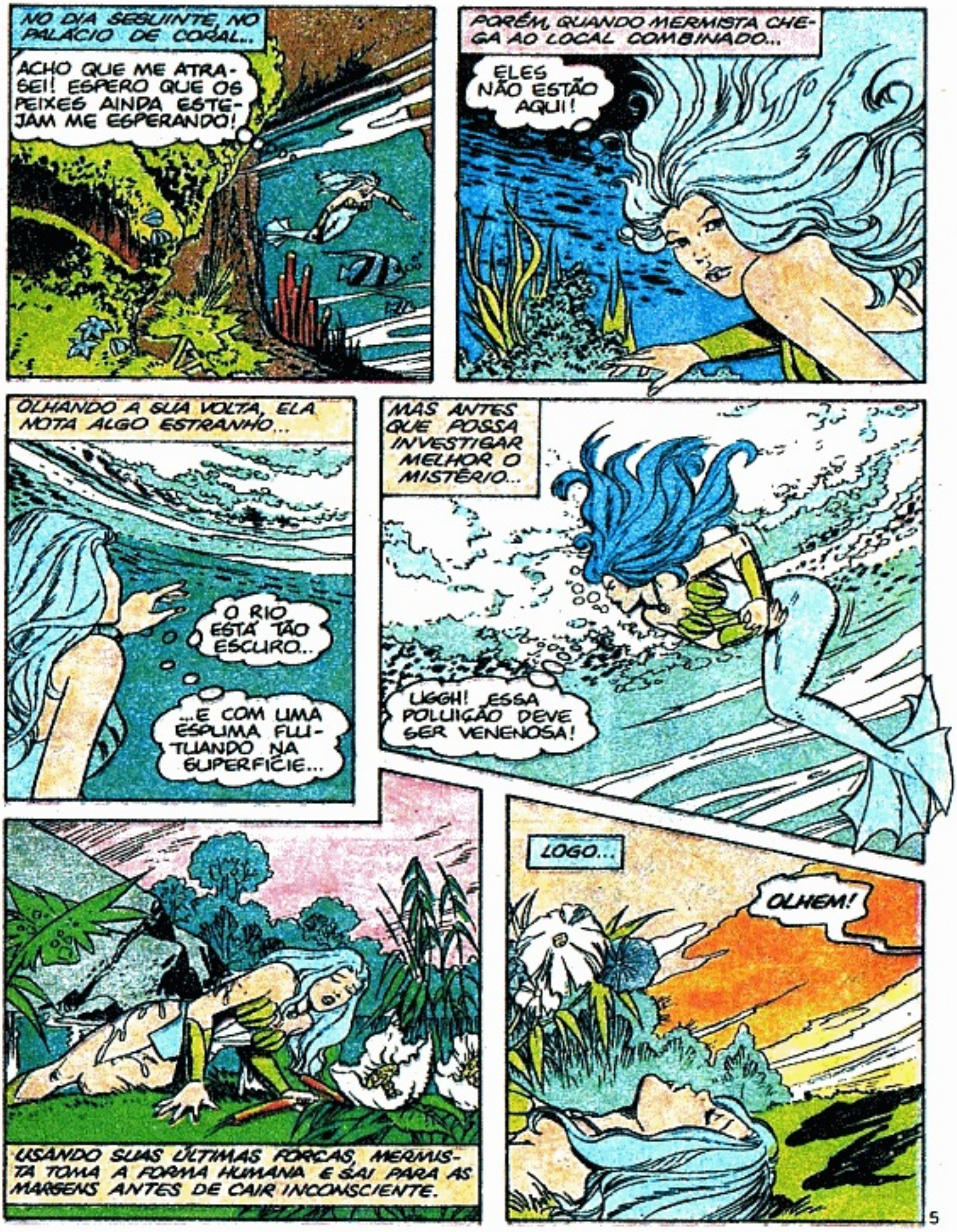
QUANDO O SOM AUMENTA DE INTENSIDADE, A PAREDE DE CORAL COMEÇA A RACHAR...
REEC!
CRASH!

...E CAI, DEIXANDO O RIO PRATEADO LIVRE DE OBSTÁCULOS.

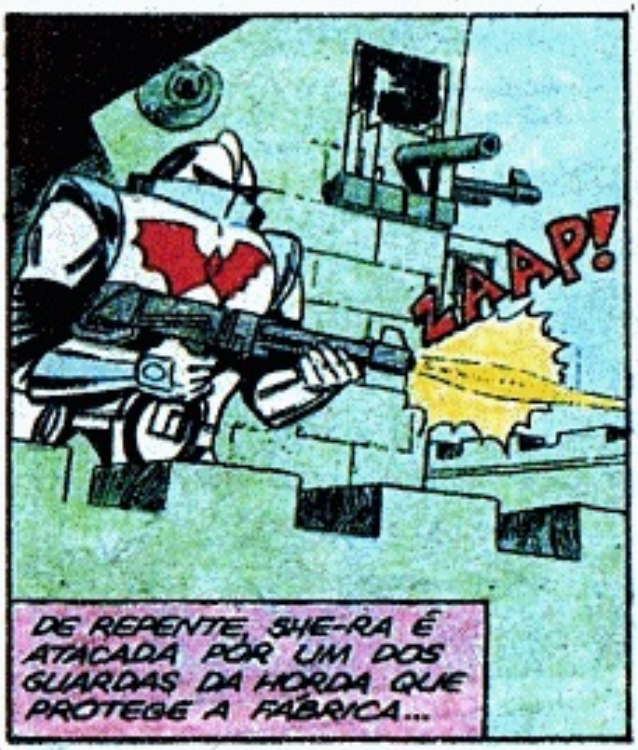
O GRUPO CONTINUA RIO ABAIXO, ATÉ QUE...
AGORA EU PRECISO IR... MAS POSSO ENCONTRAR VOCÊS AMANHÃ?
É CLARO! VAMOS ESPERAR POR VOCÊ!

ASSIM, MERMISTA VOLTA PARA O PALÁCIO DE CORAL...
PUXA! É BOM TER AMIGOS DE VERDADE! ADORA E OS OUTROS SÃO ÓTIMOS, MAS NÃO APRECIAM TANTO ESTAS ÁGUAS...

...COMO OS PEIXES-SIRENE E EU!
E, ENTÃO, MERMISTA SALTA, SENTINDO COM ALEGRIA OS RAIOS DO SOL POENTE DE ETÉRIA...


NO DIA SEGUINTE, NO PALÁCIO DE CORAL..
ACHO QUE ME ATRASEI! ESPERO QUE OS PEIXES AINDA ESTEJAM ME ESPERANDO!
PORÉM, QUANDO MERMISTA CHEGA AO LOCAL COMBINADO...
ELES NÃO ESTÃO AQUI!
OLHANDO A SUA VOLTA, ELA NOTA ALGO ESTRANHO...
O RIO ESTÁ TÃO ESCURO..
...E COM UMA ESPUMA FLUTUANDO NA SUPERFÍCIE...
MAS ANTES QUE POSSA INVESTIGAR MELHOR O MISTÉRIO...
UGGH! ESSA POLUIÇÃO DEVE SER VENENOSA!
USANDO SUAS ÚLTIMAS FORÇAS, MERMISTA TOMA A FORMA HUMANA E SAI PARA AS MARGENS ANTES DE CAIR INCONSCIENTE.
LOGO...
OLHEM!

É MERMISTA! AINDA BEM QUE RESOLVEMOS PATRULHAR O RIO PRATEADO, SHE-RA!
É VERDADE, ARQUEIRO! VOCÊ TOMA CONTA DELA ENQUANTO EU VOU TENTAR DESCOBRIR O QUE ACONTECEU!
HUM... O RIO ESTÁ POLUÍDO! O QUE PODERIA ESTAR...
PELOS ANCESTRAIS!
SHE-RA NÃO ACREDITA NO ENORME EDIFÍCIO QUE VÊ...
UMA FÁBRICA DE BATMEX!
ELI NÃO SEI COMO ELA APARECEU DO NADA, MAS VAI SER UMA AMEAÇA PRA REBELIÃO!


ZAAP!
DE REPENTE, SHE-RA É ATACADA POR UM DOS GUARDAS DA HORDA QUE PROTEGE A FÁBRICA...

...E RESPONDE AO ATAQUE COM UM RAIO DE FORÇA EXTRAFINO...
BLOP!
BLOP!

UM RAIO QUE PENETRA FACILMENTE NO CORPO DO GUARDA, IMPEDINDO QUE ELE SEJA CAPAZ DE VER SEU INIMIGO...
?!

ENQUANTO ISSO, NA FÁBRICA...
NÃO É UMA BELEZA, FELINA? A MAGIA DA SOMBRIA TORNOU A FÁBRICA INVISÍVEL ENQUANTO ESTAVA SENDO CONS-TRUÍDA...

...E AGORA QUE ESTÁ TERMINADA, É TOTAL-MENTE INVULNERÁVEL A QUALQUER ATAQUE EXTERNO!

E, COM SUA PRODUÇÃO DE BATMEX, DENTRO DE UMA SEMANA NOSSOS INIMIGOS NÃO PASSARÃO DE UMA VAGA LEMBRANÇA!
CRAC!

ENQUANTO ISSO, USANDO SUA ESPADA, SHE-RA PEDE A SUA AMIGA QUE VÁ ATÉ O PALÁCIO DE MERMISTA...

CHEGA, MERMISTA! ATÉ AGORA VOCÊ SÓ FALOU DESSES PEIXES-SIRENE...

VOCÊ NÃO PERCEBE QUE O HORDAK VAI PODER DESTRUIR TODOS OS QUE SE PUSEREM NO CAMINHO DELE?

MAS A POLUIÇÃO DA FÁBRICA PODE TER DEIXADO OS PEIXES-SIRENE DOENTES... OU PIOR!

EU SEI, MERMISTA... PRIMEIRO TEMOS QUE ACABAR COM ESSA FÁBRICA PRA DEPOIS PROCURAR POR SEUS AMIGOS...

ACHO QUE SEI COMO NÓS QUATRO PODEMOS ENTRAR LÁ E ACABAR COM OS CONTROLES...

E ASSIM, ELES USAM A BORBOLETA GIGANTE PARA SE APROXIMAREM DA FÁBRICA PELO AR...

PROTEGIDOS PELA SUA AURA MÁGICA, PASSAM DESPERCEBIDOS, E UM RAIO CERTEIRO DA ESPADA DE SHE-RA...

...TIRA DE AÇÃO OS GUARDAS QUE PATRULHAM O TOPO DA FÁBRICA.

BOOM!

ASSIM QUE ELES DESCEM NO TETO DO EDIFÍCIO...
FIQUE PELOS ARREDORES, AMIGA!
O ARQUEIRO VAI AVISAR, COM UMA DE SUAS FLECHAS, A HORA DE VOCÊ NOS BUSCAR!
ESTA É A PARTE MAIS PERIGOSA DO NOSSO PLANO! TUDO TEM QUE FUNCIONAR PERFEITAMENTE!
MAS ELES NÃO PERCEBEM QUE ESTÃO SENDO OBSERVADOS PELO AMIGO DE FELINA...
O ENORME GATO CORRE PELAS ESCADARIAS...
...E LOGO...
HORDAK! SHE-RA ESTÁ AQUI!
QUE? ELA DEVE ESTAR INDO PRA SALA DE CONTROLES...
RÁPIDO, FELINA! COMUNIQUE-SE COM AS TROPAS DA HORDA!

ENQUANTO ISSO...
OLHEM! A PORTA DA SALA DE CONTROLES!

MAS, QUANDO ELES SE APROXIMAM, A PORTA SE ABRE MISTERIOSAMENTE...
ZIIIIT!

...REVELANDO UMA SALA CHEIA DE GUARDAS.
QUÊ?!
HORDAK DEVE TER DESCOBERTO NOSSO PLANO!

CORRENDO DE VOLTA PELOS CORREDORES ESCUROS...

...ELES SÃO FORÇADOS A VOLTAR PARA O TELHADO, ONDE SE PREPARAM PARA A DEFESA...

MAS, EM VEZ DE ATACAR, A TROPA DÁ PASSAGEM PARA HORDAK...
VOCÊ NÃO TEM COMO ESCAPAR, SHE-RA! EU GOSTARIA DE DIZER QUE VOCÊ FOI UMA INIMIGA À ALTURA...

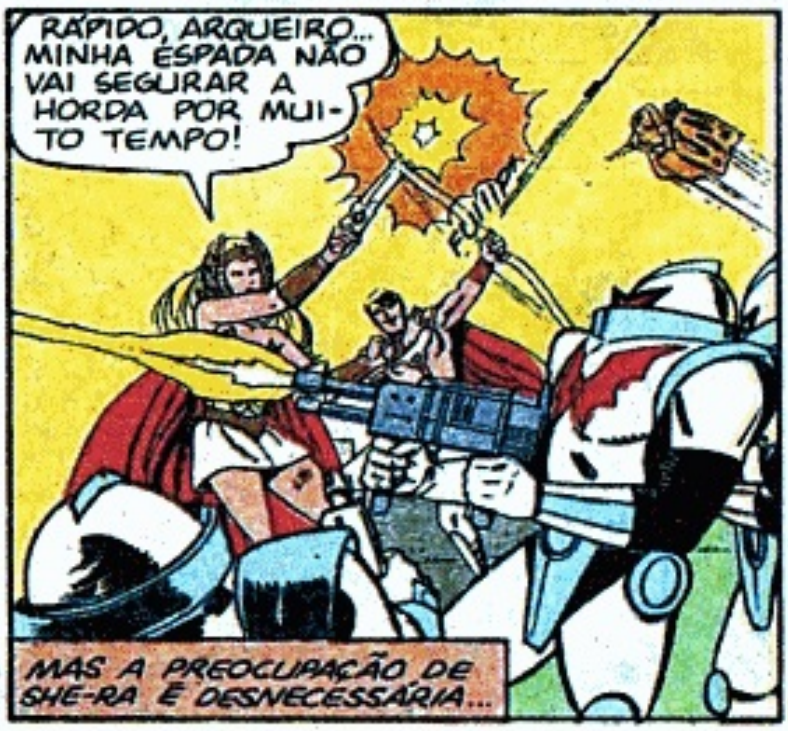
...MAS DETESTO MENTIR! AH, AH, AH!
TROPAS... ATAQUEM!

MAS, QUANDO MERMISTA SE VIRA PARA DAR ADEUS A SEU RIO PRATEADO...
OS PEIXES-SIRENE!

DE REPENTE, OS PEIXES COMEÇAM A CANTAR...
EEEEEEEEE

...E MERMISTA SABE QUE ESSA CANÇÃO PODE DERRUBAR UM EDIFÍCIO DE PEDRA TÃO FACILMENTE QUANTO A BARREIRA DE CORAL...
SHE-RA! ARQUEIRO! VOCÊS TÊM QUE SAIR DAQUI!

MERMISTA SE TRANSFORMA EM SEREIA E MERGULHA NO RIO...
EEEEEEEEE


RÁPIDO, ARQUEIRO... MINHA ESPADA NÃO VAI SEGURAR A HORDA POR MUITO TEMPO!
MAS A PREOCUPAÇÃO DE SHE-RA É DESNECESSÁRIA...

...POIS A AJUDA ESTÁ A CAMINHO...
EEEE...
E ASSIM QUE OS HERÓIS SOBEM PELA ESCADA, A FABRICA COMEÇA A DESMORONAR...
...COMO SE NÃO PASSASSE DE UM CASTELO DE AREIA.
CRASH!
RECONHECENDO A DERROTA, HORDAK FOGE DA FÁBRICA...
HORDAK! VOCÊ NÃO PODE ME DEIXAR AQUI...
$EU CRE... ARGH!
FELINA E O GATO MERGULHAM NO RIO PRATEADO...
...E, DEPOIS DE MUITO ESFORÇO, JÁ EM SEGURANÇA, O PAR COMEÇA SUA LONGA JORNADA DE VOLTA PARA A ZONA DO MEDO...

NOS DIAS QUE SE SEGUIRAM, OS REBELDES CONSEGUIRAM ACABAR COM A POLUIÇÃO DO RIO PRATEADO...

...PARA ALÍVIO DE MERMISTA.
OLÁ, AMIGOS! VOCÊS OUVIRAM A NOVIDADE? O RIO JÁ ESTÁ LIMPO! NÓS PODEMOS NADAR JUNTOS COMO ANTES!

HÁ ALGO ERRADO COM VOCÊS?

FIZEMOS UM JURAMENTO DE NUNCA USAR A VIOLÊNCIA, QUE FOI QUEBRADO QUANDO AUXILIAMOS VOCÊ E SEUS AMIGOS! AGORA PRECISAMOS DE TEMPO PRA HONRAR NOVAMENTE ESSE JURAMENTO, OU NOS JUNTARMOS A HORDAK!

DALI EM DIANTE, TODOS OS DIAS, MERMISTA IA AO RIO ESPERAR POR SEUS AMIGOS...

...TENDO CERTEZA DE QUE, UM DIA, OS PEIXES-SIRENE SE UNIRIAM À REBELIÃO.

ELA É DEMAIS!

A Pantera se meteu numa confusão pré-histórica! Acabou caindo numa caverna e deu de cara com um BLUBOSSAURO! Esta e outras aventuras engraçadíssimas estão à sua espera nesta edição.

Não perca!

SHE-RA PRINCESS POWER

A VITÓRIA de HORDAK

UM DIA, QUANDO SHE-RA PENSA SOBRE O SEU PASSADO...

NÃO CONSIGO ME ESQUECER DOS DIAS EM QUE FUI CAPITÃ DO EXÉRCITO DE HORDAK!

KJS/ARG/SRG/-SRG/2

COMO ADORA, EU NÃO PERCEBIA QUANTO HORDAK ERA MAU!

MAS, AGORA QUE EU SEI, O IMPORTANTE É LIVRAR ETÉRIA DE SUAS MÃOS!

ENQUANTO ISSO, O TIRANO HORDAK ESTÁ PONDO UM NOVO PLANO EM AÇÃO...

FINALMENTE DESCOBRI O PARADEIRO DAS IRMÃS ENCANTADAS...

AQUI É O LUGAR!

OUÇAM, IRMÃS ENCANTADAS! HORDAK AS CHAMA DE SEU SONO ETERNO...

E EM RESPOSTA AO CHAMADO...

FUNCIONOU!

QUEM OUSA PERTURBAR NOSSO DESCANSO?

A LENDA DIZ QUE QUEM AS ENCONTRAR PODE FAZER TRÊS PERGUNTAS, QUE VOCÊS RESPONDERÃO COM A VERDADE, CERTO?
SIM! PODE COMEÇAR!

EU QUERO SABER SE UM DIA VOU DERROTAR OS REBELDES!
A VITÓRIA QUE VOCÊ PROCURA ESTÁ PERTO!
EU SABIA! SHE-RA ESTÁ SE AJOELHANDO AOS MEUS PÉS!

QUANDO ISSO VAI ACONTECER?
NA PRÓXIMA VEZ QUE VOCÊS LUTAREM!
AH! ISSO É MELHOR DO QUE EU ESPERAVA!

E ALGUÉM TIRARÁ A VITÓRIA DE MIM NO ÚLTIMO MOMENTO, COMO DAS OUTRAS VEZES?
NÃO! A MENOS QUE VOCÊ MUDE DE IDÉIA...

ENTÃO A VITÓRIA SERÁ *MINHA*! AH, AH, AH!
LEVE ESTA PEDRA COM VOCÊ!
ELA TEM O PODER DA VITÓRIA!
COMO?

QUANDO VOCÊ DISSER NOSSOS NOMES, TODOS OS QUE ESTIVEREM AO SEU REDOR MUDARÃO!
AQUELES QUE SÃO BONS FICARÃO MAUS COMO VOCÊ!
ENTÃO...
HUMM... IMAGINE SÓ COMO SEREI PODEROSO!
É MELHOR EU VOLTAR LOGO PRA ZONA DO MEDO!
EU VI A PRÓPRIA SHE-RA SE AJOELHAR AOS MEUS PÉS!
DESTA VEZ, EU VENCEREI! E NADA VAI ME IMPEDIR!
POUCO TEMPO DEPOIS, NUMA PEQUENA VILA DE ETÉRIA...
EU JÁ ESTOU CANSADA DESTE JOGO!
TALVEZ O ANCIÃO NOS CONTE OUTRA DE SUAS HISTÓRIAS!

OH, POR FAVOR, ANCIÃO!
SERÁ UM PRAZER!
MAS, ASSIM QUE O ANCIÃO COMEÇA A HISTÓRIA...
OLHEM!!
HORDAK!
EU TENHO UMA TAREFA PRA VOCÊ, VELHO! DIGA PRA SHE-RA VIR ATÉ AQUI OU DESTRUO ESTA VILA INTEIRA!
CALMA! JÁ ESTOU INDO!
SHE-RA LOGO RECEBE O RECADO E PARTE PARA O VILAREJO COM DOIS DE SEUS AMIGOS...
HORDAK ME CHAMANDO PRA ENCONTRAR COM ELE?! ISSO DEVE SER UMA ARMADILHA!
ENTÃO É MELHOR FICARMOS ALERTA!
VEJAM! LÁ ESTÁ HORDAK...
ESTOU AQUI! O QUE VOCÊ QUER COMIGO?
CHEGUE MAIS PERTO, E EU TE DIGO...

PRONTO! O QUE HÁ?
VOCÊ LOGO VAI VER, QUERIDINHA!

DE REPENTE...
EM NOME DAS IRMÃS ENCANTADAS, EU ORDENO QUE VOCÊS SE TORNEM MAUS!
ESSA LUZ! ME SINTO TÃO ESTRANHA!

ISSO MESMO, MEUS ESCRAVOS!

ESSA PEDRA... ESTÁ MUDANDO A MINHA MENTE... TENHO QUE RESISTIR...

SÓ UMA COISA PODE NOS SALVAR! RAINHA MÁGICA, OUÇA COM CUIDADO...
FALE RÁPIDO! EU SINTO PENSAMENTOS MAUS PENETRANDO EM MINHA MENTE...

AGORA!
O QUE É ISSO?

ASSIM QUE O PODER DE SUGESTÃO DA RAINHA MÁGICA COMEÇA A AGIR...
ME SINTO ESTRANHO! EU NÃO QUERO MACHUCAR NINGUÉM! NÃO QUERO CONQUISTAR ETÉRIA! NÃO!
ENTÃO...
A PEDRA DEVE ESTAR ME AFETANDO TAMBÉM! ELA ESTÁ ME FAZENDO FICAR... BOM!
ASSIM...
EU NÃO QUERO SER BOM! VOU DESTRUIR A PEDRA ANTES QUE SEJA TARDE DEMAIS!
ESTOU ME SENTINDO BEM OUTRA VEZ! O QUE ACONTECEU?
É HORA DE DAR O FORA!
A RAINHA FEZ COM QUE HORDAK SE SENTISSE BOM...
SERÁ QUE FUI EU OU A PEDRA QUE FEZ ISSO?
ISSO NÓS NUNCA SABEREMOS!
MAS NÓS SABEMOS ONDE ENCONTRAR A RESPOSTA...
AH, AH, AH!
O HORDAK PERDEU OUTRA VEZ, E A CULPA FOI TODA DELE! NÓS DISSEMOS A VERDADE! O ÚNICO QUE PODIA ARRUINAR SUA VITÓRIA ERA ELE MESMO!
FIM

As mais emocionantes aventuras de He-Man que você curte na TV, também estão nos quadrinhos! Enfrente os inimigos mortais de He-Man e defenda com ele o reino de Etérnia! Vai ser fantástico!

HE-MAN™ AND THE MASTERS OF THE UNIVERSE™

Mensalmente nas bancas

EDITORA ABRIL

SHE-RA PRINCESS OF POWER

O Fúria do DESERTO

E QUANDO A NUVEM DE POEIRA SE APROXIMA...
É UMA CARAVANA!
SOCORRO!

O QUE VOCÊS FAZEM AQUI NO DESERTO?
FOMOS EXPULSOS PELAS TROPAS DA HORDA!

ESSA MALDITA TROPA NÃO DESISTE! EU SOU SADIR, O MERCADOR! VOCÊS PARECEM CANSADOS E COM SEDE...

VENHAM COM A GENTE! TAMBÉM TEMOS PROBLEMAS COM A HORDA, E SÓ O FÚRIA DO DESERTO NOS PROTEGERÁ!

ENQUANTO ISSO, NA FLORESTA DOS SUSSURROS...
OLHEM, É UM GAROTO!
VOCÊS... TÊM QUE ME... AJUDAR...
O QUE HOUVE?

DEPOIS DE UM GOLE DE ÁGUA, O GAROTO CONTA SUA HISTÓRIA...
VOCÊS PRECISAM AJUDÁ-LOS!
MAS O DESERTO É TÃO GRANDE...
EU SEI DE ALGUÉM QUE PODE AJUDAR...
EU TAMBÉM, CORUJITO! VOU ACHAR SHE-RA!

ASSIM QUE ADORA FICA SOZINHA, ELA SE TRANSFORMA EM SHE-RA...
PELA HONRA DE GRAYSKULL!
MAS, ENQUANTO SHE-RA VOA EM DIREÇÃO AO DESERTO...
OS ESPIÕES ESTAVAM CERTOS...
QUE TAL SAQUEARMOS UMA CARAVANA, CONDE SNEER?
ÓTIMO! E, DEPOIS...
SIM... O REBELDE QUE SE CHAMA FÚRIA DO DESERTO! DÊ AS ORDENS, SNEER!
HORDA...
ATACAR!!
AHH! UMA EMBOSCADA DA HORDA! SOCORRO!
OS GRITOS SÃO PERCEBIDOS POR UM FALCÃO GIGANTE QUE SOBREVOA O LOCAL...
GOSTARIA QUE O FÚRIA DO DESERTO ESTIVESSE AQUI!
OU A SHE-RA!

E A LUTA PARECE INEVITÁVEL...
NÃO! VOCÊ NÃO PODE LEVAR ISSO! É O MEU MEIO DE VIDA!
AGORA É DA HORDA!

NÃO! AONDE VOCÊS ESTÃO ME LEVANDO?
SOCORRO!

ANTES DE DESAPARECER ENTRE AS DUNAS...
DÊ ISSO AO SEU AMIGO REBELDE! AH, AH, AH!

DESCULPE POR ISSO, SADIR!
NÃO É SUA CULPA! MAS O QUE ME PREOCUPA É O FÚRIA DO DESERTO! ELES QUEREM PEGÁ-LO!

SOBREVOANDO O DESERTO, SHE-RA VÊ A FUMAÇA DOS VAGÕES DESTRUÍDOS...
VAMOS VER O QUE É AQUILO, VENTANIA!

SHE-RA!
OS REBELDES SOUBERAM QUE VOCÊS FORAM TRAZIDOS PRO DESERTO! O QUE ACONTECEU AQUI?

TROPAS DA HORDA! ELES LEVARAM REFÉNS E DEIXARAM ESSE BILHETE!
HUMM! QUEM É O FÚRIA DO DESERTO?
É UM REBELDE QUE PATRULHA O DESERTO JUNTO COM SEU ALIADO, TALON!
É POR ISSO QUE A HORDA O QUER! NÃO PODEMOS ESPERAR POR ELE! EU MESMA VOU RESGATAR OS PRISIONEIROS!
MAS A HORDA QUER O FÚRIA!
ENTÃO, EU FAREI UMA SURPRESA PRA ELES! O VENTANIA FICARÁ AQUI! VOCÊ SABE ONDE A HORDA OPERA NESTA REGIÃO?
HÁ UM ANTIGO FORTE! DIZEM QUE É MAL-ASSOMBRADO!
PRA QUE LADO FICA?
SHE-RA SEGUE AS INFORMAÇÕES, E LOGO CHEGA AO FORTE...
LÁ ESTÁ ELE! POR QUE SERÁ QUE NÃO TEM GUARDAS POR PERTO?

11 HISTÓRIAS TESTADAS E APROVADAS!

© 1998 The Walt Disney Company

EDITORA ABRIL

Nas bancas

VOCÊ VAI RIR ADOIDADO!

NO CAMINHO PARA O FORTE, SHE-RA NÃO PERCEBE AS CRIATURAS QUE SURGEM DA AREIA, ATÉ QUE SEJA TARDE DEMAIS...
QUÊ?!
..E COMEÇAM A PUXÁ-LA PARA DENTRO DA AREIA...
NÃO ADIANTA LUTAR! OS MORTAIS NÃO PODEM COM OS DEMÔNIOS DA AREIA!
DE REPENTE, UM FALCÃO GIGANTE DÁ UM MERGULHO E LIBERTA SHE-RA...
OBRIGADA, AMIGO!
TALON! SE ELE ESTÁ AQUI, ENTÃO, O FÚRIA DO DESERTO NÃO DEVE ESTAR LONGE!
ACERTOU, DEMÔNIO DA AREIA!
É ELE!
FÚRIA DO DESERTO?
SIM, SHE-RA! TALON VIU O ATAQUE À CARAVANA E EU ACHEI MELHOR INVESTIGAR!
NÃO TENHA MEDO DE USAR SUA ESPADA! VOCÊ NÃO PODE FERI-LOS DE VERDADE, AGSIM!

ESSAS CRIATURAS SÃO DURAS COMO PEDRAS!
EH, EH, EH!
SIM, MAS CUIDADO! ELAS TAMBÉM PODEM SER MACIAS COMO AREIA!
CLANG

TALON DÁ UM NOVO MERGULHO EMITINDO UM GRITO SÔNICO...
SCRIIIIII!
OBRIGADO, TALON!

TALON DESTRUIU O DEMÔNIO?
NÃO! ESSAS CRIATURAS SÃO FEITAS DE AREIA! NÃO PODEM SER FERIDAS...

MAS ELE PARECE FURIOSO!
ARRGH! AGORA, VOCÊS VÃO SENTIR A IRA DOS DEMÔNIOS DA AREIA!

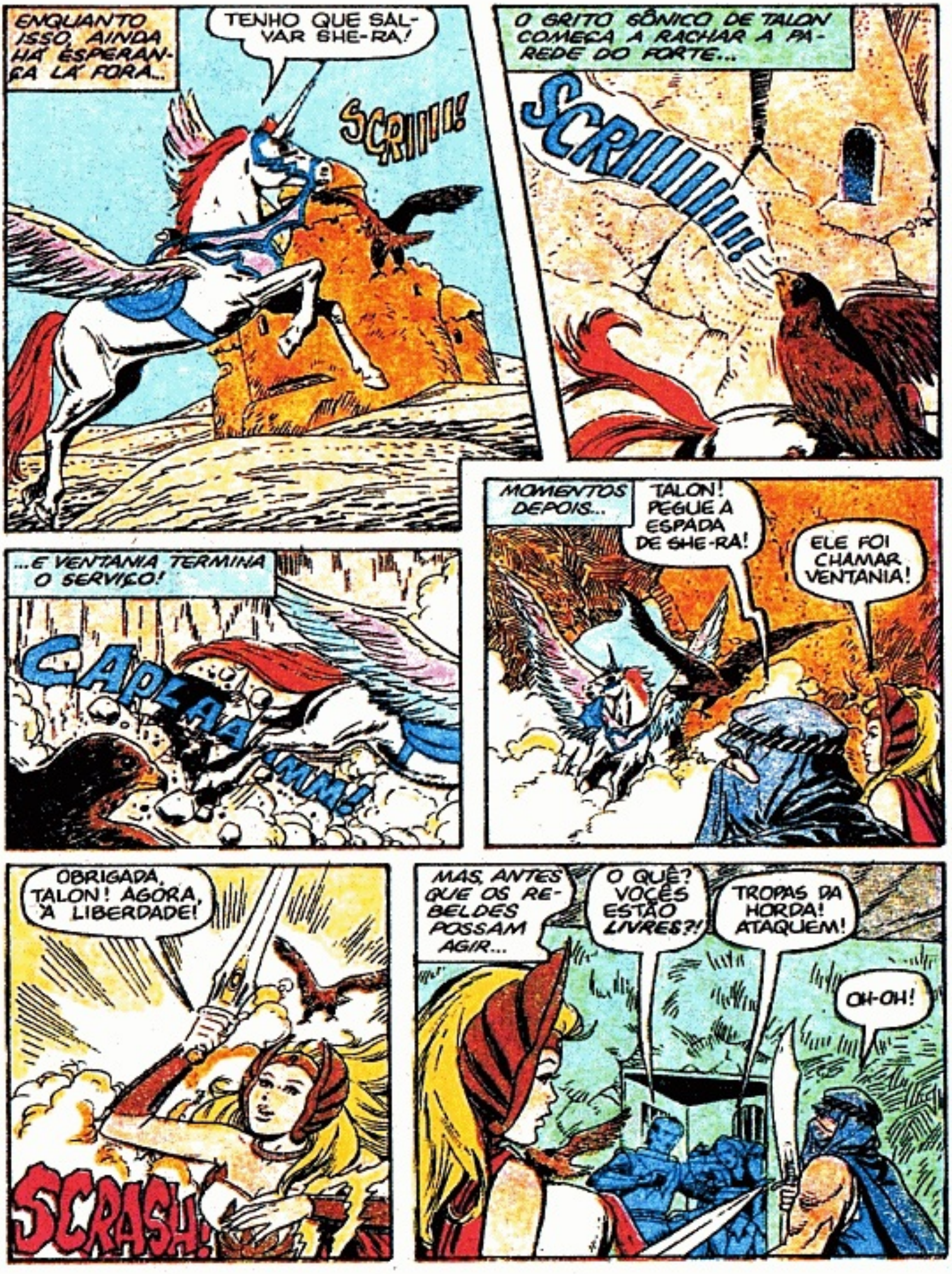
OS DEMÔNIOS COMEÇAM A GIRAR RAPIDAMENTE, TORNANDO-SE PEQUENOS CICLONES...
CUIDADO, SHE-RA! SE VOCÊ FOR PEGA POR UM DESSES...

MAS O AVISO VEM TARDE DEMAIS...
NÃO... CONSIGO... RESPIRAR...
NÃO... PODEMOS... DESISTIR... VOE, TALON...

AGORA QUE NOS PEGARAM, VOCÊS PODEM SOLTAR OS REFÉNS!
É CLARO QUE NÃO! HORDAK SEMPRE PRECISA DE NOVOS ESCRAVOS!
VAMOS CONTAR A ELE SOBRE A NOSSA VITÓRIA!

QUANDO SHE-RA E O FÚRIA VOLTAM A SI, ESTÃO PRESOS POR ELETROALGEMAS...

QUANDO SCÓRPIA E O CONDE SNEER SAEM...
SE AO MENOS EU PUDESSE ALCANÇAR O APITO EM MEU PESCOÇO PRA CHAMAR TALON...
A MINHA ESPADA TAMBÉM ESTÁ FORA DE ALCANCE!


ENQUANTO ISSO, AINDA HÁ ESPERANÇA LÁ FORA...
TENHO QUE SALVAR SHE-RA!
SCRIII!
O GRITO SÔNICO DE TALON COMEÇA A RACHAR A PAREDE DO FORTE...
SCRIIIIIIII!
MOMENTOS DEPOIS...
TALON! PEGUE A ESPADA DE SHE-RA!
ELE FOI CHAMAR VENTANIA!
...E VENTANIA TERMINA O SERVIÇO!
CAPLAA
MM!
OBRIGADA, TALON! AGORA, À LIBERDADE!
SCRASH!
MAS, ANTES QUE OS REBELDES POSSAM AGIR...
O QUÊ? VOCÊS ESTÃO LIVRES?!
TROPAS DA HORDA! ATAQUEM!
OH-OH!

BOM TRABALHO, VENTANIA! CUIDE DELES ENQUANTO EU LIBERTO OS REFÊNS!
IDIOTAS! PEGUEM OS PRISIONEIROS!
MAS TALON É MAIS RÁPIDO...
SCRIIIIII
O CONDE SNEER DEVE TER FUGIDO, TALON! VÁ LÁ FORA E PROCURE POR ELE!
ENQUANTO ISSO, SHE-RA ENFRENTA SCORPIA...
EU VOU TOMAR CONTA DE ALGUNS DESSES SOLDADINHOS DE CHUMBO!
SUIS SP
AGORA VOCÊ VAI VER, SHE-RA! NÃO PODE LUTAR CONTRA A MINHA PICADA MORTAL!
TALVEZ NÃO...
...MAS O VENTANIA, SIM!
AARGH!
POW!

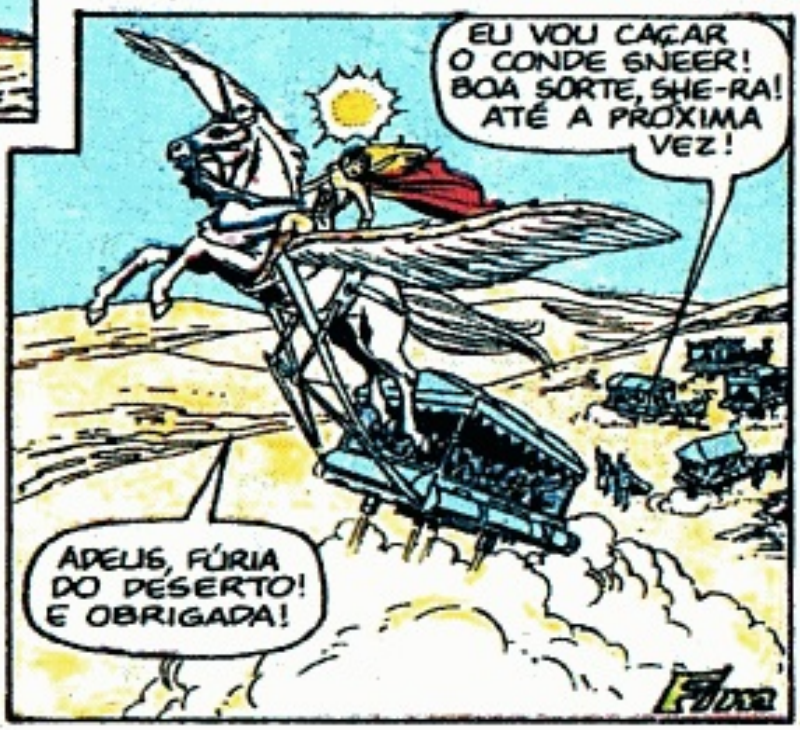
POUCO DEPOIS...
ISSO TERMINA COM TUDO!
EXCETO COM UMA COISA! ONDE ESTÁ O CONDE?
BAH! VOCÊS NUNCA O PEGARÃO!

NÃO SE PREOCUPE, SHE-RA! MAIS CEDO OU MAIS TARDE EU O PEGO! E QUANTO À SCÓRPIA?

LOGO DEPOIS...
ELA TEM BASTANTE COMIDA E ÁGUA, MAS VAI LEVAR UM BOM TEMPO PRA CHEGAR À ZONA DO MEDO!
NÃO ME SACUDA DESTE JEITO, SEU IDIOTA!

E ASSIM, SHE-RA, FÚRIA DO DESERTO E OS REFÉNS VOLTAM PARA A CARAVANA...

E, NA CARAVANA...
O QUE VOCÊ VAI FAZER AGORA, SHE-RA?
SADIR ME EMPRESTOU UMA DAS CARROÇAS PRA LEVAR ESSE POVO DE VOLTA! E VOCÊ?


EU VOU CAÇAR O CONDE SNEER! BOA SORTE, SHE-RA! ATÉ A PRÓXIMA VEZ!
ADEUS, FÚRIA DO DESERTO! E OBRIGADA!

Na história *A PEDRA DA LIBERDADE* She-Ra mostra toda a sua valentia. Não perca.

SHE-RA PRINCESS POWER™ 7

Julho, nas bancas.

EDITORA ABRIL

Editora Abril

Editor e Diretor: VICTOR CIVITA

Diretores: Roberto Civita, Edgard de Silvio Faria, Ângelo Rossi, Ike Zarmati, José Augusto P. Moreira, Plácido Loriggio, Raymond Cohen, Roger Karman, Thomaz Souto Corrêa

SHE-RA PRINCESS POWER™

N.º 06 - Junho 88

Diretor-Gerente de Publicações Infanto-Juvenis: Carlos R. Berlinck

Diretor Editorial: Waldyr Igayara de Souza
Diretora do Grupo Super-Heróis: Ana Maria Fadigas

REDAÇÃO
Diretor de Redação: Cláudio Antônio Batista Marra
Editores de Texto: Leandro Luigi Del Manto, Lucrécia M. Barros Freitas, Maria de Fátima C. Gomes, Sérgio Figueiredo Pinto. **Revisores:** Claudinei Montes, Sadika Osmann, Vera Lúcia A. da Costa. **Coordenador de Produção:** Gerson Pozella S. Pinto. **Auxiliares de Produção:** Alexandre Cabrino Salomão, Jayme O. da Costa Jr. **Chefe de Arte:** Paulo Edson de Moura. **Ilustrador:** Nélson Gonçalves. **Diagramador:** Edison Gasparim. **Decorador:** Suguzu Kohayakawa. **Letristas:** Clayton F. S. Montichel, Fernando E. Algaba. **Coloristas:** Clewse M. C. Acosta, Sérgio R. Vilela Ferreira. **Montador:** Marcos A. dos Santos. **Auxiliares de Arte:** Alexandre L. N. Souza, Álvaro Yoshitaka Omine, Noriatsu Yoshikawa. **Atendimento ao Leitor:** Osni Lopes.
CENTRO DE CRIAÇÃO
Estúdio de Capas - Diretor de Arte: Izomar Camargo Guilherme. **Chefe de Arte:** Moacir R. Soares. **Desenhistas:** Donizeti Amorim, José Roberto Gregório, Napoleão Figueiredo, Paulo R. C. Noely. **Auxiliares de Arte:** Coraly Chrys Kumagai, Leda Maria Chiarello.
Coordenadora do Arquivo Editorial: Marta G. Fiasco

Gerente Comercial: Ana Camargo
Assistentes: Cecília Oliveira, Cláudio G. dos Santos.
Diretor de Promoções e Propaganda: J. L. Lobato
Gerente de Propaganda: Maria Luiza Velponi
Supervisora de Promoções: Sandra Galli Ponsoni
Diretor de Publicidade: Newton Furatti. **Supervisora de Publicidade:** Maria Conceição Delfino. **Representantes:** Annlize Otero Lara, Tânia Scarelli, Vicente Felicetti. **Coordenadora de Publicidade:** Clair Marchetti. **Rio - Gerente:** Getúlio T. Batista. **Representante:** Pedro Perdigão; **Belo Horizonte:** Valter Cruz Gonçalves; **Brasília:** Gilberto Amaral de Sá; **Curitiba:** Ângelo A. Costi; **Florianópolis:** Geraldo Nilson Azevedo; **Fortaleza:** Ana Maria de Oliveira; **Porto Alegre:** Eleonho Engel; **Recife:** Edmilson R. Oliveira; **Salvador:** Elisabeth Silveira. **Diretor Administrativo:** Marcus Vinicius Ramos Vieira.

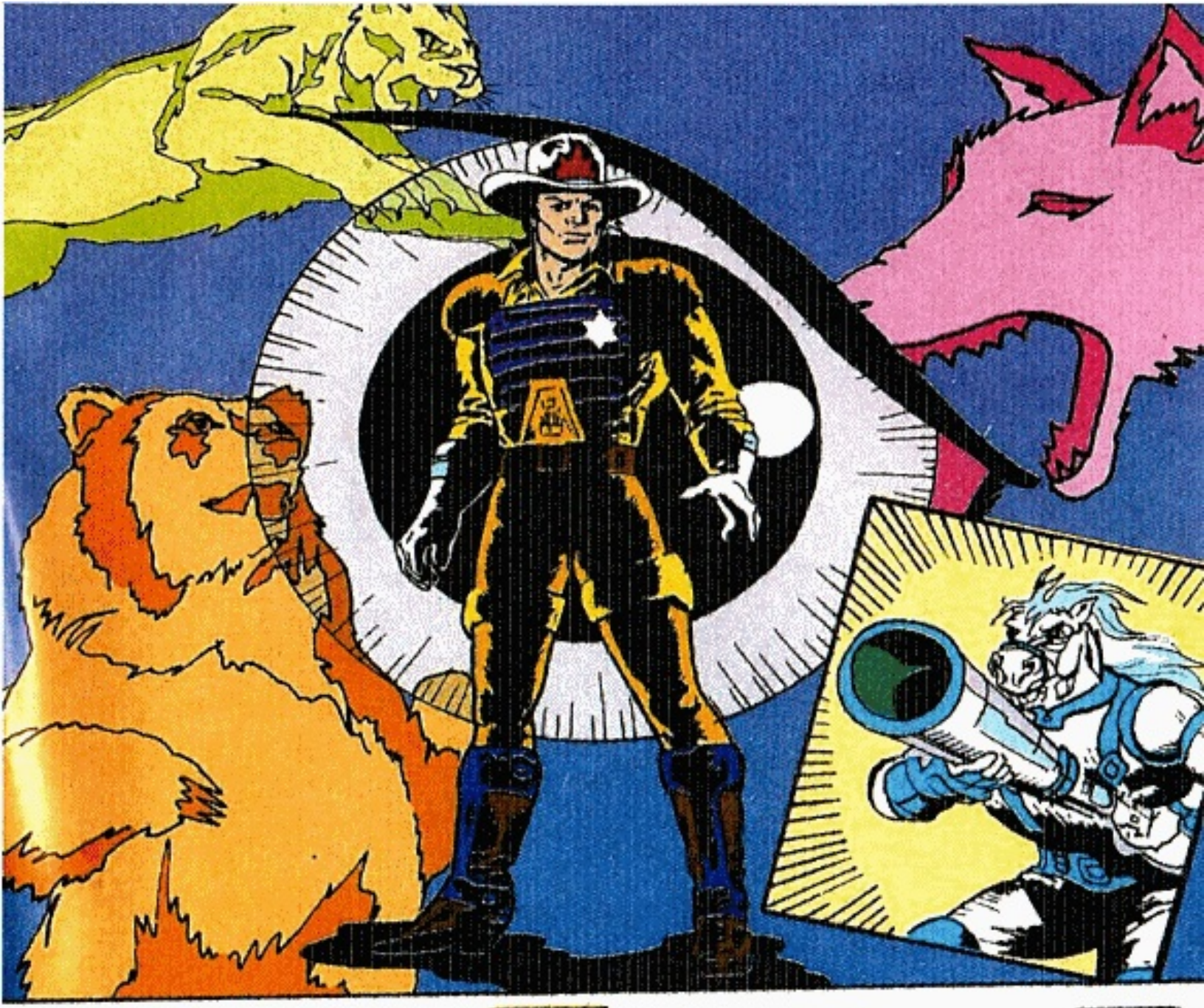
EDITORA ABRIL
Diretor de Assinaturas: José A. Soler. **Diretor de Marketing Publicitário:** Júlio Cosi Jr. **Diretor do Escritório Brasília:** Luiz Edgar P. Tostes.

Diretor Responsável: S. Fukumoto

She-Ra é uma publicação mensal da Editora Abril S/A. **São Paulo - Redação, Publicidade e Correspondência:** R. Bela Cintra, 299, CEP 01415, tel.:(011)257-0999, Telex:(011)27115, Caixa Postal 7372, Telegramas: Editabril. **Administração:** R. Jaguaretê, 213, CEP 02515, tel.:(011)858-4511. Ninguém está credenciado a angariar assinaturas. Se for procurado por alguém, denuncie-o às autoridades locais. **Números atrasados:** ao preço da última edição em banca, por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor das revistas Abril de sua cidade. **Pedidos pelo Correio:** DINAP - Estrada Velha de Osasco, 122, Jardim Teresa, CEP 06000 - Osasco - SP. Temos em estoque somente as seis últimas edições. Distribuída com exclusividade no país pela DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **Distribuidor em Portugal:** Distribuidora Jardim de Publicações Ltda., Quinta Pau Varais, Azinhaga dos Petais, 2685 Camarate, Lisboa.

Todos os direitos reservados.
© Mattel Inc., 1988. Todos os direitos reservados. Distribuído por Ica Press.

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S/A.



BRAVESTARR®

EM QUADRINHOS

EDITORA ABRIL

Todos os meses nas bancas!

Ele é dotado de poderes animais que o tornam invencível! Seu nome, Bravestarr!
O herói galáctico da TV, que, com seu companheiro Furacão, defende a ordem e a justiça em New Texas!

Nestlé
NESCAU
ENERGIA QUE DÁ GOSTO
ACHOCOLATADO EM PÓ
ENERGIA QUE DÁ GOSTO